

LA1: Samichlaus

- Ist Samichlaus ein LA?
 - o Falls nein, was wäre es sonst?
 - o Falls ja, in welchen Themenbereich fällt dieser Block?
- Was ist der Ausbildungsaspekt?
- Wie könnte man aus diesem Block trotzdem einen LA machen oder welchen Aspekt von diesem Block hätte einen Ausbildungscharakter?
- Wie würdest du diesen Block sonst als LA umbenennen?

LA2: Atelier

- Ziele schlecht definiert
- Methoden fehlen
- SiKo für nichts...
- Materialangaben «viel» bringt wenig (mega oft mega nervig, wenn man z.B. «Baumarkt»-Liste für alle einkaufen geht mit solchen Angaben)
- Beschreibung der Posten fehlt
- Programm generell sehr knapp beschrieben
- Wie Gruppen einteilen?

LA3: Technixblock

- «Wer» fehlt
 - o Hier entweder direkt zuteilen oder (wahrscheinlicher) Anzahl LP eintragen
- Postenbeschreibungen fehlen
- SiKo fehlt (hier je nach dem relevant, falls z.B. Seiltechnik etwas gemacht wird)
- Menge bei Material fehlend
- Gruppenbildung...?

LA4: Aufbaublock

- Zeiten nicht überall drin
- «Wer» nicht überall ausgefüllt
- In der Blockplanung reinnehmen, dass Leitende selbst für das Mat, usw. verantwortlich sind ist mega scheisse und nur schwierig möglich, weil man keine anderen Blöcke anschaut, wenn man das Material organisiert
- evtl. Baupläne verlinken, dass man eine Idee hat, wie man was bauen soll oder Fotos beilegen (auf Drive o. Ä.)
- Teile nicht in chronologischer Reihenfolge

LA5: Floss bauen

- SiMo beachten!!!
- Methode «durch spielerisches Lernen» sagt ziemlich nichts aus
- SiKo sicher separat schreiben und nicht nur das kleine im Block
- Anhaltspunkte für Flossbau hier reinnehmen für die LP zum Helfen
- Statik erklären (nicht alle LP kennen sich damit aus)
- Wie stellt man sich den zweiten Programmpunkt (das beste Floss wird in gross nachgebaut) genau vor? Wirklich in Menschengrösse => logistisch sehr aufwändig in 45min
- Letzter Punkt angebracht? (Indianer Stammestanz...?)

LS1: Sportblock

- Ziel?
- SiKo...?
- 2., 3. und 4. Spiel sehr knapp beschrieben => wie wird Spielfeld definiert, was sind die Regeln, ...?
- Programmteile nicht in chronologischer Reihenfolge
- Bereits sponti planen?? => wenn man schon spontan plant, dann kommt das vermutlich nicht so gut raus...
- 2h Sport ohne Pause

LS2: Spielblock Krieg der Sterne

- SiKo again... => hier sicher ausführliches SiKo und Rekken
- Mädchen gegen Jungs in einem Geländegame sinnvoll? Macht das ganze viel kompetitiver => höhere Verletzungsgefahr
- Regeln nicht mega klar und verständlich aufgeschrieben (auch gewisse Sachen wie Spielfeldbegrenzung nicht klar)
- Materialmengenangaben ungenau

LS3: Alternativer Spielblock

- Ort?
- Ziele?
- Material sowohl bei «vorhandenes Material» und bei «zu organisierendes Material»
- Minimalistische Planung (Regeln der Spiele nicht klar, Spiele nicht erklärt, ...)
- «Wer» leer
- Taschenspiele sollten nicht geplant werden, die sind einfach für spontane Improvisation und dürfen nicht schon in der Planung sein

LS4: Nachtaktivität + Taufe

- Ort...
- Ziel sinnvoll (den anderen einen Schreck einjagen)?
- SiKo zu kurz
- Ganzes Lasergame mit Ziel, Schlumpfine zu retten und das schaffen wir am Schluss nicht => nicht Wolfsstufen-gerecht

LS5: Spielblock mit Reporterinnen

- Posten nicht beschrieben
- Pause?
- Wo sportlicher Aspekt?
- «Wer»?
- Zeitablauf?
- Minimalistische Planung...